

Ingénieur Développement Logiciel H/F

Intégrez une équipe enthousiaste au sein d'une entreprise de haute technologie en pleine croissance et au développement international.

Chez YellowScan, nous concevons, développons et produisons des capteurs d'imagerie aérienne par drones et des logiciels destinés à des applications professionnelles. Entièrement intégrés, ultralégers et faciles à utiliser, ces outils hautement automatisés sont utilisés par des clients du monde entier dans les domaines de la topographie, de la foresterie, de la recherche environnementale, de l'archéologie, du contrôle industriel, du génie civil et des mines.

Afin de renforcer les produits logiciels, YellowScan est à la recherche d'un ingénieur logiciel pour se joindre à son équipe de développement logiciel.

Basé à Montpellier, France.

A propos du poste

Nous sommes à la recherche d'un ingénieur logiciel pour développer des fonctionnalités sur l'ensemble de notre stack et stimuler notre réflexion sur les logiciels que nous concevons pour nos clients. En collaboration avec le Product Management et d'autres acteurs de l'ingénierie (Marketing, UX, ...), notre mission englobe l'industrialisation des algorithmes de traitement des nuages de points, l'amélioration de la qualité, de la sécurité et de la performance des logiciels, ainsi que la conception et la mise en œuvre des demandes de fonctionnalités d'utilisateurs techniques dont les besoins sont en constante évolution.

■ Responsabilités

- Développer, maintenir et améliorer nos logiciels
- Industrialiser et améliorer les performances des algorithmes de traitement de données
- Création d'interfaces utilisateur modernes et élégantes
- Faire évoluer nos solutions selon un cycle Agile pour répondre aux besoins des utilisateurs
- Contribuer à la création d'un environnement de travail collaboratif, productif et convivial.

■ Notre équipe de développement logiciel

Notre équipe est composée de personnes issues d'horizons très variés, du gourou du C++ au docteur en traitement d'image, en passant par le développeur de logiciels embarqués.



■ Notre stack

Nos outils sont basés sur une solide couche de C++. Nous utilisons Qt/QML et OpenGL pour nos interfaces utilisateurs et des bibliothèques de traitement 3D telles que PCL et VTK pour nos algorithmes de traitement de données. Nous nous engageons à livrer régulièrement des produits de la plus haute qualité. Pour ce faire, nous utilisons les outils CI/CD de GitLab.

Profil

- Diplômé d'une école d'ingénieur ou équivalent
- S'épanouit dans un environnement multidisciplinaire
- Solide connaissance du C++ : Le framework Qt est un gros plus
- L'expérience en matière de TDD et de CI/CD est appréciée.
- Profil junior accepté
- Expérience préalable dans une start-ups ou une PME innovante est un plus.